



## Консультация для родителей «Сюжетно-ролевая игра у детей с ЗПР»

Подготовил учитель –дефектолог Тихонова Оксана Алексеевна

Барнаул 2025г





Развитие замысла тесно связано с общим умственным развитием ребенка. В связи с тем, что дошкольники с ЗПР не могут самостоятельно создать замысел игры, и реализовать его, им нужна номощь со стороны взрослого. Так как у большинства детей с ЗПР снижена потребность в игре.

Поэтому основной задачей является формирование положительного эмоционального отношения к игровой

деятельности, развитие интереса к сюжетной игре.

В процессе индивидуального общения и в работе с группой детей воспитатели, педагоги задаются эталоны отношений к игре и игрушкам.

Обучают детей основным структурным элементам: игровому замыслу, умению создавать сюжет, иридумывать игровые действия, распределять роли, соблюдать правила игры, которые диктуются самой игрой, создаются детьми или предлагаются взрослыми.





Развитие замысла тесно связано с наличием у ребенка определенных знаний, представлений об окружающем предметном и социальном мире, впечатлений о нем. На занятиях по ознакомлению с окружающим миром и развитием речи педагог расширяет жизненный опыт детей, учит актуализировать его.

Формирование умений строить план-замысел сюжетной игры и осуществлять его реализацию должно включать выработку умений строить алгоритмы различных видов деятельности. Для того чтобы выработать у детей потребность в предварительной организации самостоятельной игры нужно использовать те виды деятельности, результат которых достаточно нагляден: задания по конструированию, изобразительной и речевой деятельности.









Под руководством взрослого дети разворачивают сюжетные игры, в которых они выступают в качестве режиссера. Дети, не выполняют ни каких ролей, а только управляют действиями игрушек по составленному предварительному плану реализации сюжета.





сюжетно-ролевых играх ребенок воспроизводит, как бы моделирует действия и взаимоотношения рослых, проникая в смысл их деятельности, в них формируется одна из замечательных способностей ловеческого ума — способность к оперированию знаками и символами. Через сюжетно-ролевую игру бенок овладевает духовными ценностями, усваивает предшествующий социальный опыт. В ней бенок получает навыки коллективного мышления. Сюжетно-ролевая игра — наиболее доступный для тей вид деятельности, способ переработки полученных из окружающего мира впечатлений, знаний, с. здесь ярко проявляются особенности мышления и воображения ребенка, его эмоцибнальность, стивность, развивающаяся потребность в общении. Сюжетно-ролевые игры могут стать той формой ганизации жизнедеятельности дошкольника, в условиях которой педагог, применяя различные тоды, формирует личность ребенка, ее духовную и общественную направленность







## Родителям стоит запомнить три правила, действующие при организации игр:

- 1. Игра не должна строиться на принуждении.
- 2. Игра творческий процесс, не надо загонять ребёнка в жёсткие рамки.
- 3. Старайтесь, чтобы игра имела развитие. Умение начать игру также важно, как и умение прекратить, или перевести ее в другое русло. Если вы замечаете, что ребенок уже несколько недель играет в одну и ту же ролевую игру, например, в магазин, при этом игра не имеет развития, и он прокручивает одни и те же сюжеты пора вмешиваться. Для начала необходимо помочь развить игру, изменить игровую ситуацию, добавить, например, новых героев. Можно стать директором магазина, и объявить о том, что в магазине открывается новый отдел, в котором будут продаваться свежие хлебобулочные изделия. Предложите ребёнку начать выпекать хлеб, булочки, пирожные. Так вы вовлечёте ребёнка в другую ситуацию.







